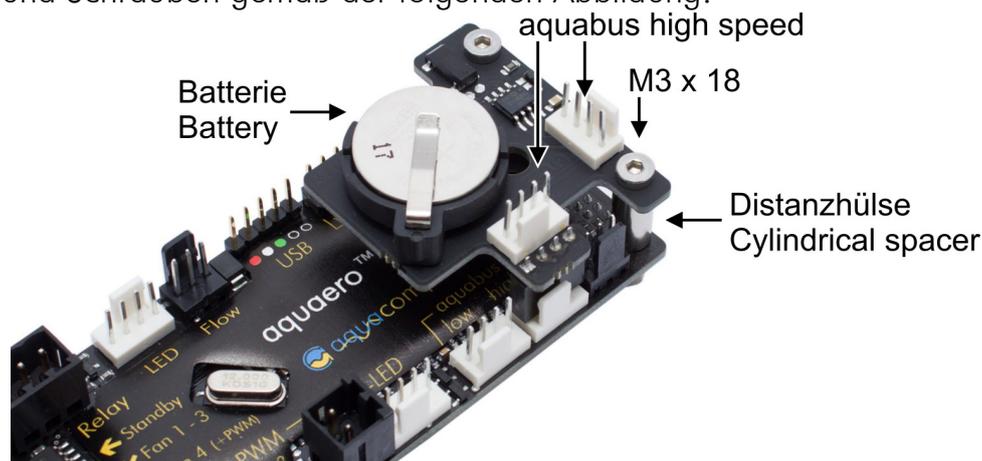


Montage- und Betriebsanleitung

Ergänzungsmodul für aquaero 5 XT, aquaero 5 PRO und aquaero 5 LT (nicht im Lieferumfang enthalten). Das Real Time Clock Aufsteckmodul ergänzt Ihr aquaero um eine batteriegepufferte Echtzeituhr, besonders interessant für Geräte, die nicht über eine permanente USB-Verbindung verfügen oder falls Sie die Software zur PC-Zeitsynchronisation nicht nutzen können oder wollen. Das Modul wird direkt auf die Hauptplatine des aquaeros montiert, dazu gehen Sie wie folgt vor:

1. Trennen Sie das aquaero von der Stromversorgung und entfernen Sie das USB-Anschlusskabel, das Standby-Anschlusskabel sowie ein am aquabus high speed Anschluss angeschlossenes Kabel vom Gerät falls verbunden.
2. Entfernen Sie die beiden rückseitigen Befestigungsschrauben neben den Temperatursensoranschlüssen sowie neben dem Tachosignalausgang des aquaeros.
3. Stecken Sie das Real Time Clock Aufsteckmodul auf den aquabus high speed Anschluss des aquaeros auf.
4. Befestigen Sie die beiden Platinen mittels der jeweils zwei beiliegenden Distanzrollen und Schrauben gemäß der folgenden Abbildung.



5. Legen Sie eine Batterie Typ CR 2032 in den Batteriehalter des Real Time Clock Aufsteckmoduls ein. Beachten Sie unbedingt die richtige Polarität beim Einsetzen der Batterie! Der obere Kontaktbügel des Batteriehalters ist mit einem „+“ markiert und muss Kontakt zur mit „+“ markierten Seite der Batterie erhalten!
6. Eventuell vorhandene aquabus high speed kompatible Geräte schließen Sie nun an die vierpoligen aquabus-Anschlüsse des Real Time Clock Aufsteckmoduls an. Stellen Sie die Stromversorgung sowie ggf. die USB-Verbindung wieder her und nehmen Sie das aquaero in Betrieb.
7. Stellen Sie die im aquaero integrierte Uhr mittels aquasuite Software (alle Versionen) oder über das Einstellungsmenü des Gerätes (nur Versionen PRO und XT).

HINWEIS: Das aquaero kann nur auf das RTC-Modul zugreifen, wenn sowohl die 12 V als auch die 5 V Spannungsversorgung am aquaero vorhanden ist, also nicht im Standby-Betrieb!